

セキュリティ & プログラミングキャンプ 2008 プログラミングコース 時間割

月日	起床、朝食、講義準備	8:00 S.P. *	午前(8:30 ~ 12:30) 4h	昼食	午後(13:30 ~ 17:30) 4h	夕食・入浴 1.5h	夜間(19:00 ~ 22:00) 3h	就寝			
第1日目 8月13日(水)	13:00までにOVIA2階「渚」に集合			13:00 開講式	13:40 オリエンテーション	15:00 プログラミング入門1(野首・能城)	17:30 夕食・入浴	19:00 C言語によるゲーム製作1(能城)	23:00 就寝		
第2日目 8月14日(木)	6:30~ 起床、朝食、講義準備など	8:00 S.P.	8:30 OSS(オープンソースソフトウェア)(野首)	10:30 SCM(ソースコード管理システム)(宮本)	12:30 昼食	13:30 Javascriptでゲーム制作1(天野)	15:30 デバッグの方法について(吉岡)	17:30 夕食・入浴	19:00 プログラミング入門2(アルゴリズムとデータ構造)	20:30 プログラミング入門3(ポインタ、データ操作、リストと再帰)(吉岡)	23:00 就寝
第3日目 8月15日(金)	6:30~ 起床、朝食、など	8:00 企業見学会 8:00集合、8:10出発予定 渚に集合 株式会社ドワンゴ様(東京都中央区日本橋浜町) 12:30 帰着予定		12:30 昼食	13:30 オペレーティングシステムとネットワークプログラミング(吉藤)		17:30 夕食・入浴	19:00 Codereading(吉岡)	20:00 C言語によるゲーム製作2(能城)	23:00 就寝	
第4日目 8月16日(土)	6:30~ 起床、朝食、講義準備など	8:00 S.P.	8:30 Javascriptでゲーム制作2(天野)		12:30 昼食	13:30 グループ実習		17:30 特別講義 伊藤直也様	18:40 夕食(交流会形式)	19:30 みんなで語ろう・ネタ出そう"キャンプBoFミーティング" 渚, 3024	23:00 就寝
第5日目 8月17日(日)	6:30~ 起床、朝食、講義準備など	8:00 S.P.	9:00 研究成果発表会(セキュリティコースと合同)		12:30 昼食	13:30 閉講式	14:30 解散				

*S.P.: セキュリティ & プログラミングキャンプ 2008 チューター(講義補助者)による研究発表、ショート・プレゼンテーションです。一人15分でご自身の研究成果の発表をしていただきます。

場所はすべて2F「渚」です。

なお、本時間割はあくまで予定です。今後、予告なく変更することもありますので、ご了承ください。