

# 選考問題（1）

## 【質問1】共通

あなたがミニキャンプに応募された動機について教えてください。また、この講義で学んだことを何に役立てたいかを教えてください。

## 【質問2】

ChiselはScalaが元になっている開発言語のため、ScalaのHello World程度は学んでおいてください。コンパイル環境はDockerを提供しますので、Dockerの基本的な操作もできるようにしておいてください。

## 選考問題（2）

### 【質問3】

C言語の読み書きを習得してください。講義で細かい文法が要求されるわけではないのですが、どのようなプログラムを書くとセキュリティ上の問題がある「わるいプログラム」になるのかについて考えてもらう時間があります。何でも構わないので何かしらのプログラムを書いてみて、C言語にどのような言語機能がありどのような使い方をすると「わるいプログラム」になってしまうのかについて思いを馳せてみてください。この設問は回答不要なので「講義までに習得します」とか「授業でC言語完全に理解しました」とかとだけ記入してください。

### 【質問4】

ASTとは何か調べ、以下のC言語のプログラムをASTに変換するとどのようなノードが出てくるかを予想でも良いので簡潔に説明してください。余裕がある人は、同じプログラムを「C++として」「clang」でコンパイルするときに使われるASTノードの名前を使って簡潔に説明してください。