

選考問題

これらの選考問題は、あなたの現状の知識や経験、興味関心の範囲や深さ、物事を探求する手法などを問うものです。

一般的な"テスト"とは異なり、自由に調べたり、実験したり、LLMサービスを用いて解いて頂いて構いません。

限られた時間内に答案をまとめること自体が一つの課題であり、講義に必要な知識を埋める作業です。

自分が納得できる回答を仕上げ、提出してもらえれば幸いです。

選考問題

【問1】共通

あなたがミニキャンプに応募された動機について教えてください。また、この講義で学んだことを何に役立てたいかを教えてください。

【問2-1】 Webや本で調べた場合は参考文献も一緒に記してください。

好きな命令セットから3つ命令を選択して説明してください。

命令セットも一緒に記載してください。

(本講義で扱う命令セットはx86ですが、x86以外でも構いません。)

選考問題

【問2-2】 Webや本で調べた場合は参考文献も一緒に記してください。

ブートセクタでプログラムをする上での制限は何がありますか。

(ヒント: 例えば、「自由なコードを書けるサイズ」に制限があります。

それは何バイトか、そしてその理由を説明してください。)

【問2-3】

ブートセクタには、本来どのようなプログラムが記載されていますか。

選考問題

【問3】C++ エンジニアの仕事内容調査（理解を深めるための任意の問題）

<https://gist.github.com/Reputeless/f9f56fc060c414dc511bb3ee7dd78325>

この課題では、C++ を使用している企業の採用情報を調査し、C++ エンジニアの仕事内容や求められるスキルについて理解を深めます。以下の手順で課題に取り組んでください：

- C++ が使える人（新卒・中途問わず）を求めている企業を 5 社以上探し、自由な形式でまとめてください（Markdown 形式を推奨）。
- 以下のように、企業の公式採用ページや、求人検索サイトを参考にするとよいでしょう：
 - 例：ゲームフリーク <https://www.gamefreak.co.jp/recruit/new/programmer/>
 - 例：ソニー <https://www.sony.com/ja/SonyInfo/Jobs/internship/long-internship/course.html>
- 各企業について、以下の内容を含めてください：
 - 職種名や仕事内容の概要
 - 求められるスキルや経験（C++ に関するものとそれ以外）
 - 情報を見つけた URL

選考問題

【問3】 調査結果をまとめたあと、以下の質問に教えてください。

【問3-1】 調査を通じて、C++ エンジニアの仕事について新しく学んだことは何ですか？

【問3-2】 調べた企業や仕事の中で、特に興味を持ったものはありますか？それはなぜですか？

【問3-3】 この調査結果を踏まえて、今後どのようなことを学びたいと思いましたか？

例

- 企業：クリプトン・フューチャー・メディア
- 職種：音楽ソフトウェア・プログラマ
- 仕事の内容：DTM ソフトウェアの UI/UX の開発
- 必須のスキル：
 - C++ でのスタンドアロンアプリケーションまたはオーディオプラグイン開発
 - 音楽ソフトウェアに関する基礎知識
- あると望ましいスキル：
 - チーム体制での開発経験
 - GUI やグラフィックデザインへの関心
 - 音楽や歌声・DTM ソフトウェアのトレンドへの関心
- URL：<https://hrmos.co/pages/crypton/jobs/0000074>

注意

- この課題は、調査能力と理解力を測るものです。
- 情報をそのままコピー & ペーストするのではなく、自分の言葉で要約してください。
- できれば、さまざまな分野（ゲーム、システム開発、組み込み、金融など）から企業を選ぶことが望ましいです。